Plan de projet SAE106



Basheer El kurdi Alhadji BAH Mohamed-amine EL HARCHAOUI Sherazade EL MISSAOUI

Objectifs et Périmètres du projet :

L'objectif de ce projet est de réaliser une page « partenaires » qui doit être commune à l'ensemble des membres du groupe.

La page devra présenter les membres du groupe avec un petit texte décrivant les choix de thème, sur cette page il y aura également des boutons pour avoir accès au documents PDF (charte de projet et planning et plan) et un lien propre à chaque membre du groupe dirigeant vers les sites de chacun.

Périmètres:

- Textes (paragraphe de présentation, textes explicatifs des thèmes
- Photos des membres
- Un Header et un Footer

Hors perimètre :

- Vidéo
- Tout le reste du site (les autres pages)

Accessibilité

Plan de gestion des risques

N°	Catégorie	Description	Contenu	Délais	Budget	Qualité	Opérations	Niveau d'impact	Probabilité	Gravité	Responsable	Action
1	Equipe	Retard de rendu		Х		Х		2	4		Chef	Allonger le planning Travailler en dehors des heures réservé
2	Projet	Problème de serveur	Х	Х			Х	3	2		Hébergeur	Contacter l'hébergeur pour résoudre le problème
3	Individuel	Problème matériel	Х	Х	Х	Х	Х	5	2		Membre concerné	Racheter/réparer au plus vite pour ne pas prendre de retard
4	Individuel / Equipe	Problème de santé		Х	Х		Х	3	3		Membre concerné	Se soigner
5	Projet	Gros bug		Х	Х	Х	Х	4	4		Membre concerné	Le résoudre
6	Equipe	Conflit		Х			Х	2	4		Equipe	Réunion
7	Equipe	Indécision		Х		Х		2	3		Equipe	Réunion
8	Individuel / Equipe	Stress	Х	Х		Х	Х	2	2		Membres concernés	Alléger le temps de travail
9	Equipe	Surcharge de travail	Х	Х		Х	Х	4	3		Equipe	Alléger le temps de travail
10	Equipe	Mauvaise planification	Х	Х	Х	Х	Х	5	3		Equipe	Réunion pour replanifiez
11	Projet	Avancement de la date de rendu	Х	Х	Х	Х	Х	5	2		Client	Replanifiez et travailler plus
12	Projet	Hack du projet	Х	Х	Х	Х	Х	5	1		Hacker	Prévoir des sauvegardes

Identification les tâches

Récupération des Maquettes, Photos, Textes et Logos:

Identifier les éléments nécessaires à partir des maquettes.

Récupérer les photos, textes et logos associés.

Définir les livrables attendus.

Création du Squelette de la Page en php :

Élaborer la structure de base du fichier PHP en fonction des maquettes. Intégrer les éléments récupérés, tels que les photos, textes et logos. Définir les livrables à fournir à cette étape.

Développement de la Page HTML :

Traduire le squelette PHP en une page HTML fonctionnelle.

Assurer l'intégration correcte des éléments visuels et textuels.

Définir les livrables pour cette étape.

Mise en Page CSS + Modifications HTML :

Appliquer les styles CSS pour la mise en page.

Effectuer toutes les modifications nécessaires dans le code HTML.

Veiller au respect de la direction artistique des sites.

Vérification et Dernières Modifications :

Effectuer une vérification complète selon les normes W3C.

Assurer l'ergonomie et l'accessibilité de la page.

Vérifier les fonctionnalités et apporter les ajustements nécessaires.

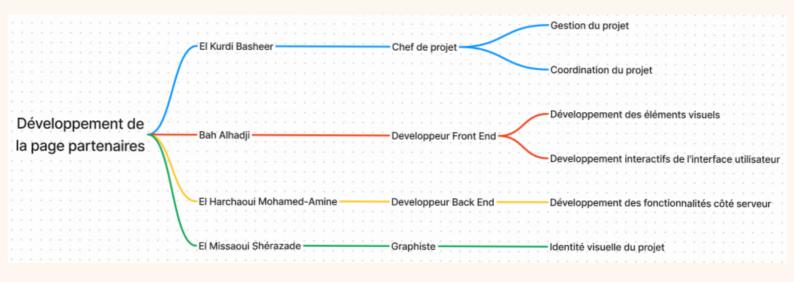
Mise en Ligne des Pages sur les 3 Sites :

Procéder à la publication des pages sur chacun des trois sites.

S'assurer que la mise en ligne est effectuée correctement.

Valider le bon fonctionnement des pages après la mise en ligne.

Organisation du projet : Rôles et responsabilités



Echéancier

Jalon	Chantier	Date	Description	
M1	CM01	Mardi 16/01 9h30	Les étapes d'un projet	
M2	TD01	Mercredi 17/01 8h00	Initialisation	
M3	TD02	Jeudi 18/01 14h00	Planification	
M4	CM02	Mercredi 23/01 8hh00	Initialisation	
M5	TD03	Mardi 24/01 11h00	Exécution	
M6	SAE105 - TD07	Mercredi 31/01 11h00	Contrôle / Clôture	

Gestion des ressources

Raison	Coûts	
Telephone portable professionnels	1200€	
Ordinateurs portables	3250€	
Logiciels Office et Pulse Heberg	15€	
Nom de domaine	15€	
Serveur d'hébergement	15€	
Salaires Chef de projet	415.26€ ≈ 23.07h	
Salaires Developpeur web	700€ ≈ 20h	
Salaires Graphiste	240€ ≈ 8h	

	CEEC CCC
Total	6550 76£
10tai	0550.206

Plan de communication

- Discord : Discord a été un élément essentiel pour la communication pendant notre projet. Cet outil nous a permis d'échanger rapidement des messages, de discuter en temps réel, et même de tenir des réunions vocales lorsque cela était nécessaire. La fonctionnalité de chat et de voix de Discord a facilité la collaboration, surtout lorsque l'équipe n'était pas physiquement réunie.
- Visual Studio Code (VisualCode): Visual Studio Code s'est avéré être un éditeur de code source très utile pour notre projet. Nous l'avons utilisé pour écrire, éditer et collaborer sur le code source. Les fonctionnalités de VisualCode, telles que la coloration syntaxique, les suggestions intelligentes et l'intégration avec des outils de gestion de versions, ont grandement facilité le développement et la maintenance du code.
- Google Drive : Google Drive s'est avéré être un outil très efficace pour le stockage et le partage de fichiers. Nous l'avons utilisé pour transférer et regrouper des fichiers/images, ainsi que pour prendre des notes d'idées, etc. Image